

實驗19-20

19. 遞迴程式設計：行列式運算

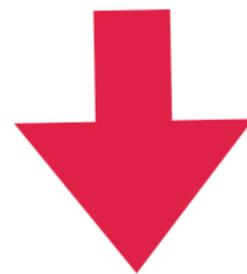
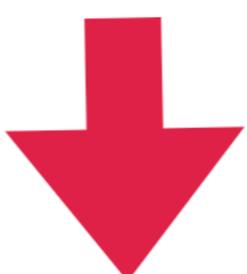
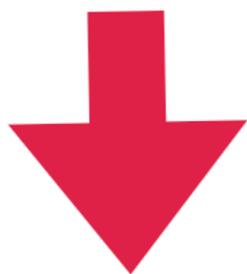
20. 物件導向：河內塔遞迴程式
設計

EX19: 遞迴程式設計：行 列式運算

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix}$$



$$ans = 1 \times \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} - 2 \times \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} + 0 \times \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 0 & 1 \end{vmatrix}$$

問題大小n不是初始問題，在等號右邊使用前一階問題的答案，合成問題大小n的答案表示式

參考連結

步驟一、撰寫mydet模組

```
def mydet(A):  
    n,m = A.shape  
    if n == 2 and m == 2:  
        return   
    else:  
        ans = 0  
        for i in range(0,n):  
              
        return ans
```

B 為 $(n-1) \times (n-1)$
矩陣

問題大小 n 不是初始問題，使用前一階問題的答案，合成問題大小 n 的答案表示式

**步驟二、撰寫demo_det
程式，測試3x3矩陣行列
式運算**

```
A = np.matrix([[1,2,0],[2,3,1],[0, 1,2]])  
print(A)  
print((A))
```

```
[[1 2 0]  
 [2 3 1]  
 [0 1 2]]  
-3
```

**步驟三、撰寫demo_det2
程式，測試7x7矩陣行列
式運算**



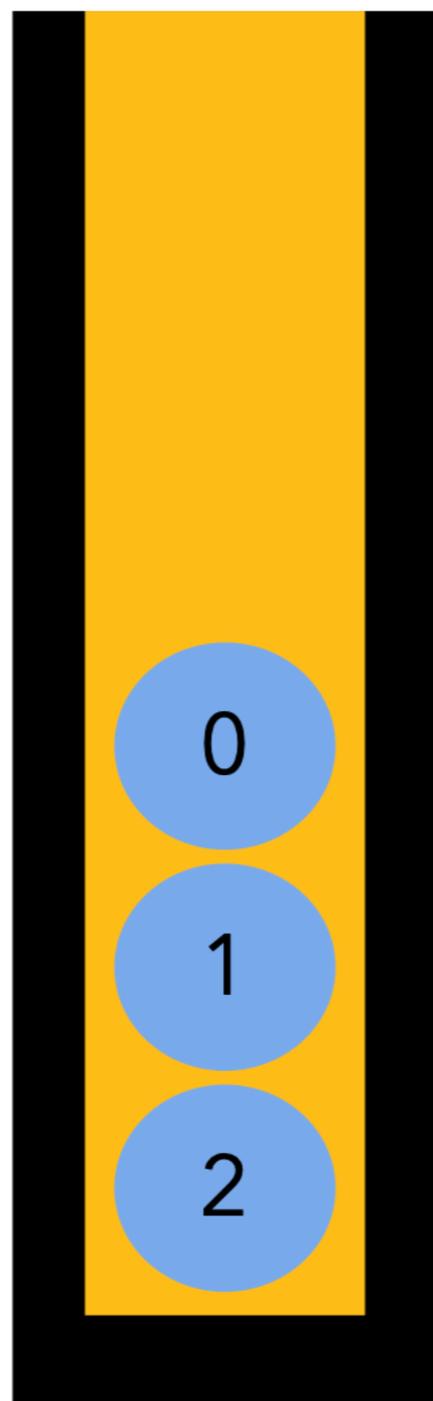
```
n = 7  
P = np.random.randint(0, 7, (n, n))  
print(P)  
print(mydet(P))
```

Ex20. (50 points)物件導 向：河內塔遞迴程式設計

$n = 3$

初始狀態

移動限制：
編號大的球
不能在編號
小的球上方



a

起始
堆疊



b



c

參考連結

步驟一

修改stack2

```
class Stack:
    def __init__(self,name):
        
    def is_empty(self):
        return self.items == []
    def push(self, data):
        self.items.append(data)

    def pop(self):
        if not self.is_empty():
            return self.items.pop()
        else:
            print("stack is empty")
```

Name代表堆疊
名稱

步驟二

設計hanoi_tower模組中的初始化方法

hanoi_tower.py

定義
hanoi_tower
的初始化方法

依序將代表編號
n-1, n-2, ..., 1, 0的
字串推入堆疊a

```
from stack2 import Stack
def init_hanoi_tower(n):
    a = Stack("a")
    b = Stack("b")
    c = Stack("c")
    item = str(i)
    a.push(item)
return a,b,c
```

從模組stack2匯
入類別Stack

宣告變數a的類
別為Stack，堆
疊名稱為"a"

回傳堆疊a,b,c

步驟三

設計hanoi_tower模組中的 的解決方法

hanoi_tower.py

```
def solve_hanoi_tower(n,a,b,c):  
    if n == 1:  
          
        print(inst1)  
        print(inst2)  
    else:  
        
```

N代表問題大小，a代表啟始堆疊，c為目標堆疊

產生inst1與inst2

當問題size為1時，所需執行的搬移動作

當問題size大於1時，以遞迴的概念設計需執行的搬移動作與子問題

步驟四：

設計demo_hanoi程式

demo_hanoi.py

```
from hanoi_tower import *
```

```
n = 5
```

```
a,b,c = init_hanoi_tower(n)
```

```
print(a.items,b.items,c.items)
```

```
a,b,c = solve_hanoi_tower(n,a,b,c)
```

```
print(a.items,b.items,c.items)
```

步驟五：

設計demo_hanoi2程式

請複製步驟四產生的指令，貼在

demo_hanoi2的程式中，進行測試

要設計的河內塔模組

```
from hanoi_tower import *
```

```
n = 5  
a,b,c = init_hanoi_tower(n)  
print("a:",a.items)  
print("b:",b.items)  
print("c:",c.items)  
print()
```

河內塔模組的初始化方法

n=4的手動解決方案

將問題size為4的河內塔從堆疊a搬移到堆疊b

將問題size為1的河內塔從堆疊a搬移到堆疊c

n=4的手動解決方案

將問題size為4的河內塔從堆疊b搬移到堆疊c

```
print("a:",a.items)  
print("b:",b.items)  
print("c:",c.items)
```